

H. P. Report

セキュリティと暗号 (3)

無線LANはどうやっても盗聴されるものと思えと前回書きました。では有線LANでスイッチングHUBを入れたらどうでしょうか。

まずスイッチングHUBですが、その前に、LANに接続されるネットワーク機器にはMACアドレス(48ビット:24ビットはベンダー固有、24ビットは連番)という固有のアドレスがつけられています。IPアドレスは付け替えることができますが、MACアドレスは固有で、接続された機器を識別することができます。では、HUBですが、これまでのHUBはリピータHUBと呼ばれ、1台のマシンからのパケットは、接続されたすべてのポートに転送出力されます。それに対してスイッチングHUBは、HUB内にMACアドレスの管理テーブルを持ち、1台のマシンからのパケットはどの機器のMACアドレスに対するものかを管理テーブルで判断し、その機器が接続されたポートにのみ、そのパケットを転送し、出力するようになっています。どのMACアドレスに対するものかの情報が管理テーブルにない場合は、すべてのポートにパケットを流し、それに対する返答を受け取ることによって、管理テーブルに新しいデータとして付け加えられます。つまり、スイッチングHUBを利用すれば、送信側の機器と受信側の機器だけが結ばれることになり、他のマシンからは盗聴することができなくなっているはずですが。

その前に、LANによる通信の方法ですが、各端末はARPキャッシュというIPアドレスとMACアドレスの対応表を参照しながら通信を行います。パケットを送る場合、その中に該当するものがあれば、そのMACアドレスに対して送りますし、もしなければ、ARPプロトコルを使って全端末に対してMACアドレスの問い合わせを行います。つまりIPアドレスを指定してこの端末のMACアドレスは何かというパケット(ARP要求)を全端末に(ブロードキャストで)送信します。該当する端末は、MACアドレスとIPアドレスのセットを、問い合わせ元に(ユニキャストで)送信し回答します。問い合わせ元は、受け取ったMACアドレスとIPアドレスのセットをMACアドレス対応表に登録し、送ろうとしていたパケットを送信します。このままでは盗聴できる状態ではありません。しかし、この対応表のARPキャッシュは通信をしていなければ数十秒で消えてしまいます(何せキャッシュですから)。

スイッチングHUBをターゲットとした盗聴の方法の1つに、MiMというものがあります。AからBへ通信しようとした場合、Aからネットワークに対してBのMACアドレスを見つけるためのARP要求のパケットを出します。このとき盗聴しようとする端末Xは、本来返答しなければならない端末Bからの返答より先に自分のMACアドレスをAに返します。するとAのARPキャッシュには、端末XのMACアドレスが登録されます。本来のBからの回答はXが受け取るため、その後の交信は、AからXにまず入り、XからBにあらためて送信されるため、本来交信しているAとBは気づかない内にデータが盗聴されることとなります。この方法は同じスイッチングHUBに接続されている必要はなく、同じサブネットであれば盗聴することができます。他にもスイッチングHUBのMAC管理テーブルをあふれさせるなどいくつかの方法があります。

このようにスイッチングHUBを使ってもとどころが、それでも盗聴することができます。これらの方法は同じネットワークに盗聴する端末を設置する必要があるため、最大の対策は不審者の入室を制限することが上げられます。(次回へ続く)

(情報誌トピックス)

○日経エレクトロニクス 4月8日号

特集 ブロードバンドを塗り替える、それがOFDM

→無線LAN、DSLなど高速通信に使われているOFDM(デジタル変調)。スタートはデジタル放送に使用するぐらいであったが、ユビキタスネットを実現するほとんどの通信手段として使用されている。次は移動体通信で、下りで100Mbpsを目指す。

○日経パソコン 4月15日号

特集 Windows XPの心得

→Windows 2000の高い安定性を引き継いだWindows XP。ハングアップでいらだつことは少なくなったが、見た目が大きく変わったため操作に戸惑う。こんなXPを使いこなすための心得37個の紹介。

特集 PCインターフェースの基本

→いろいろな端子(インターフェース)があるパソコン。以前はシリアルインターフェース、プリンタインターフェースなどが中心だったが、今はマルチメディア関連などいろいろある。使い方を知って戸惑わないように紹介。

○日経オープンシステム 4月号

特集 仕様変更打ち勝ち

→開発期間短縮、アイデア取り込み、ビジネス変化への対応などそれだけでなく決めていくことが難しい仕様に対して、「つくりながら決めたい」という要求が増えてきている。決めるべき仕様とそうでないものを見極め、変更を前提とした開発手法とはどのようなものか。

○日経ネットビジネス 4月10日号

特集 集客アップ達人の決め手

→どのように集客するか。「知りたい」「欲しい」「安い」「楽しい」「お得だ」「人に教えよう」などの集客の「行動原理」。もっとも大事なものは客の心を知ること。達人のノウハウに迫る。

特集 B to Cへの新トレンド “家族向けビジネス” に勝機あり

→子供のインターネット利用が増えている。ネットビジネス事業者は子供がいつでもどこでもインターネットを見ているという状況を前提にしなければならない。子供の存在を忘れてしまうと大切なビジネスチャンスを逃す可能性がある。

○DOS/V magazine 5月1日号

特集 CPUアクセラ全開

→CPUの性能とは何かをもう一度問い直す。性能を評価するものとしてのベンチマークについてもそのOSやアプリケーションソフトによって大きくその値は変化する。もう一度現在の最新CPUのアーキテクチャーの解説から始めて再評価する。

特集 比類なきLinuxデスクトップ環境

→LinuxはサーバようOS中心からデスクトップ環境へと進化を遂げている。GUI環境から各種Office互換やその他各種アプリケー

ションの紹介まで。付録CD-ROMにLinuxもあり、すぐに使える。

企画 ドきれいMPEG-4録画

→オンラインで動画配信するためのものと考えられがちなMPEG-4。しかし取り込み方によっては十分きれいな画像を取り込むことが出来る。どうすればきれいに画像が残せるか。