

1995年11月 8日

送  
り  
先

MB (北陸) システム営業課 御中	丸善 (北陸) 営業課 御中	陸支 営業企画部	陸支 公共ビルシステム部
七宝 システム事業部 御中	NES 情報システム課 御中	(富山) 電力部	(金沢) 半導体・電子デバイス部
JMC 営業課 御中	北菱 情報機器課 御中	FAシステム部	FAシステム部
エム・アイ・エス 御中	MCC (北陸支所) 御中	公共ビルシステム部	電子・情報通信部
陸支 (富山) コ課			

# 陸支 コ 課 情 報

No. 45

## 内容

- ・シーケンサとシーケンス制御 第1回
- ・情報誌トピックス — 情報誌は発行責任者保管
  - 日経コンピュータ 10月30日号
  - 日経パソコン 11月6日号
  - 日経エレクトロニクス 11月6日号
  - 日経バイト 11月号
  - ASCII DOS/V 10月号
  - DOS/V magazine 11月15日号

ソフトウェアはSRCへ！  
キャンペーンも随時実施中  
詳しくはSRCニュースを

## 発行責任者

三菱電機株式会社 北陸支社  
電子・情報通信部 コンピュータ課  
稲崎義明

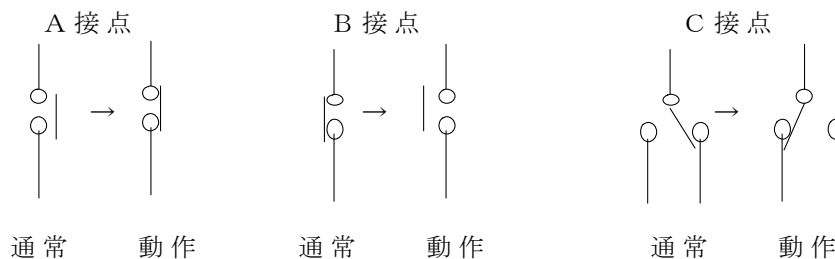
## 1 . 概要

三菱電機がそのシェア 40%以上を持っているものにシーケンサがあります。シーケンサとは、入出力部を介して各種装置を制御するもので、プログラマブルな命令を記憶するためのメモリを内蔵した電子装置をいい、一般的にはプログラマブルコントローラ（PC）とも呼ばれています。当社は、「MELSEC」の商品名で A シリーズ、FX シリーズなどを取りそろえ、小規模から大規模なシステムまで対応しています。

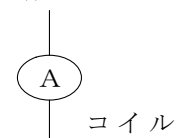
## 2 . 簡単なシーケンス制御について

シーケンサは、それまでリレーやスイッチなどで構成されてきたシーケンス制御装置をプログラマブルなシステムとし、各種機能を追加した装置ということが出来ます。シーケンス制御は時系列的な決め事にしたがって処理をおこなうもので、シーケンサを使わない場合は、リレーやスイッチ、カウンタ、タイマなどで構成され、それぞれを電線でつなぐことによって処理を行っています。それではまず簡単なシーケンス制御の基礎から説明してみます。

簡単な構成としては、スイッチ（手で操作するもの）と接点（リレーに含まれコイルにより駆動されるもの）、コイル（リレーに含まれ荷電することによって接点を駆動するもの）があります。また、スイッチや接点には、ON/OFFの仕方によって A 接点、B 接点、C 接点があります。つまり、通常 OFF で操作することによって ON になるものを A 接点、通常 ON で操作することによって OFF になるものを B 接点、A 接点と B 接点を組み合わせたもの（切り替えできるもの）を C 接点といいます。シーケンス記号としては次のようになります。接点とスイッチはほぼ同じですが、スイッチの場合は可動接点の形が接点の場合「—」であるのに対して、スイッチの場合は「△」になります。



次にコイルは次のようになります。本来コイルと接点は同一機器を構成するものですが、シーケンス記号としては別のものとして関連付けは番号で行ないます。



基本的なシーケンス記号としてはこのほかにカウンタ、タイマ、ランプなどを組み合わせてシステムを構築します。これだけのものの組み合わせですが、配電盤の制御回路から自動搬送機のシステムまでいろいろなものを構築することが出来ます。簡単な所から説明をおこないたいと考えていますので、基礎知識として見て下さい。（間違っているとこは指摘して下さい）

（次回へ続く）

## (情報誌トピックス)

### ○経コンピタ 10月30日号

特集 エンドユーザの情報武装進む

パソコン利用実態調査

→エンドユーザ5000人の回答から

パソコンが1人1台 ・・約3割

仕事の質が向上 ・・7割以上

→1人1台か否かで導入効果や満足度に大きな差

情報システム部門に不満 ・・70%

特集 マイクロソフトのAP (アプリケーション) 戦略

office 95で市場独占ねらう

→office 95は独自の共通モジュール上で密接にワープロや表計算などが連携しあうため他社製品との併用が困難で、事実上のユーザ囲い込みとなる

他社に対抗できるアプリケーション群を構築する必要がある

### ○経パソ 11月6日号

特集 表計算ソフト・活用への10大作法

隠れたツールを使いこなせ

① ツールバー/スマートアイコン

② 右ボタンメニュー

③ ウィンドウ枠/表題、分割

④ ズーム

⑤ ブック/マルチワークシート

⑥ オートフィル/スマートフィル

⑦ バージョン (シナリオ) マネージャ

⑧ オートフィルタ

⑨ ピボットテーブル/ダイナミッククロス集計

⑩ ゴールシーク/バックソルバー

→色々なツールが用意してありますがどれだけ使っていますか?

製品情報 パソコンで作る年賀状完全ガイド

ソフトからプリンタまで一挙紹介

レポート 最新米国Win 95事情 出荷から2ヶ月間に判明した問題点

→対応ドライバの不在と期待外れのMSN

飛び付いたのは個人と小企業

### ○経エレクトロニクス 11月6日号

特集 1996年の日本電子産業

海外生産移転とまらず1.9%の低成長

1 部 <電子産業の概観>

国内生産は3年連続の低空飛行、脱パソコンが成長維持の課題

2 部 <日経ビジネス編集長の96年景気展望>

金融不安解消が本格回復のカギ

3 部 <銀行調査部の分析>

開花する情報化が電子産業を支える

4 部 <部門別見通し>

①電子計算機及び関連装置

インタビュー：パソコンメーカー6社のトップに展望を聞く

②通信機器

③民生用電子機器

④半導体

インタビュー：半導体メーカー9社のトップに展望を聞く

⑤液晶素子

⑥一般電子部品

5 部 <生産・輸出・輸入の実績と見通し>

A：生産

B：輸出

C：輸入

解説 書き換え可能なDVD

→1997年に12cmディスクで片面2.6GBの書き換え可能なDVDが登場する

初めはパソコンの外部記憶装置をねらう

論文 TCP/IPを使ったVODシステム

→ソニーがVODの実用システムを開発し、福島県の多目的施設に納めた

○目録バイブル 11月号

特集 変貌するクライアントサーバシステム

→クライアントサーバシステムは性能、拡張性、管理のしやすさの面で壁に突き当たっている

打開策としては、プレゼンテーションに徹するクライアントと、アプリケーションロジックを実行するビジネスプロセスサーバ、データベースサーバの三段構えの構成に移行する方法がある

第1部 3ティアモデル

第三のサーバが従来型モデルの壁を打開

第2部 BLOB（バイナリラージオブジェクト）の虚実

クライアントサーバはマルチメディアに弱い

→主要クライアントサーバ型データベース管理システムはマルチメディアデータを格納するデータ型を用意しているが、効率的に出し入れで

きるツールが未整備で改善すべき点が多い

### 第3部 WWWの活用

WWWブラウザをDBクライアントとして使う

トレンド パソコン部品不足が落とす影

→パソコンの急激な需要増に伴い部品不足の状態が続いている

メモリとブラウン管の不足が厳しく、他にもパソコンの主要部品（グラフィックチップなど）といえども同じ機種に同じチップが使われる保証はなくなる

解説 カラーシリアルプリンタ 主要機の画質と速度を比較

高画質化手法や印刷方法で特性は大きく異なる

→インクジェットプリンタを中心に14機種比較

新製品レポート 銀塩写真に近い出力が得られる低価格の高画質プリンタ

三菱電機CP-GZ1

### ○ASCII/DOS/V 12月号

特集 Windows 95時代の大容量HDD&リムーバブルメディア  
備えあれば憂いなし

- ・1Gbyteで2万円前半、最速ギガHDDカタログ
- ・Wide SCSIで倍速アクセス、最新インターフェース一覧
- ・初心者でも安心増設、外付けSCSI HDD
- ・ようやく購入レンジに入ってきた230Mbyte MOのすべて
- ・標準搭載で健闘大人気PDドライブ徹底検証
- ・Zip、jazz、EZ勃興する次世代メディア
- ・恒例大ベンチマークテスト祭り
- ・1Gbyteオーバーへ向かう新MO、DVD-RAMほか

特集 一足お先に

ずばり教えます、失敗しない年賀状作り

### ○DOS/V magazine 11月15日号

特集 Windows 95とOS/2 Warp Connectで  
変わる! PCコンピューティング

→本格的32ビットOSはパーソナルユーザのコンピューティング環境をどのように変えるか

Overview 32ビットOS時代のホームコンピューティング

PART1 Win3.1環境からの進化を検証する

PART2 両OSの基本性能とその仕組み

PART3 これからはこれができる

PART4 すぐに役立つ大ワザ小ワザ

特集 PCI時代のディスクインターフェースを考える

→高速マシンに必要なディスクインターフェースは

Overview ディスクインターフェースの展望

- 1 二つのディスクインターフェースを知る  
→ S C S I と I D E のなりたちからを比較して
- 2 P C I の仕組みとパフォーマンス  
→ 標準バスとなりつつある P C I の解説
- 3 どちらのインターフェースを選ぶ？

\_\_\_\_\_