

混沌とした中から

イースターエッグについての話 (1)

イースターエッグって知っていますか。イースターは元々キリスト教の復活祭のことでキリスト教としては最も重要なお祝いの日です。今年は4月8日だったようですが、そんなことはどうでもよく（キリスト教徒には怒られるかもしれませんが）イースターエッグはこのイースターに出される殻に華やかな彩色を施したり美しい包装をしたゆで卵のことです。地域によっては、イースターに庭や室内のあちこちにこの卵を隠して子供に捜させるといったことがされていたそうです。では本題。このようなイースターエッグの探し物遊びにちなんでソフトウェアの中に開発者が仕掛けたメッセージなどのことをイースターエッグといいます。今回はそんな話。

前にも書いたことがあります。プログラム開発者は自分の作っているプログラムの中に何かを隠して組み込んでしまおうという欲求があるもの（そんなの誰でもがじゃないと否定的な人も多いとは思いますが）です。実際にやってみようかと思ったのはこれも前に書きましたが、自販機のルーレット（そういえば自販機でルーレットが回ってもう一本あたるというのもこの所見ませんが）で特定のキーの押し方になると当たるとか（これはちょっと問題というより犯罪に近いですが）、違うことをしゃべらせるといったものでした。それは別として、プログラムに組み込んであるもの（ユーザに説明書などに書いてないもの）としてはいろいろあります。ゲームの場合は隠しアイテムなどといってゲームを進める上で必要なものですが、他にも隠し技と言って直接システムの動作に必要なものもあります。また、隠しコマンドといったものもあり、システムによっては非常時に利用するもの（昔使っていた測定器で「SHIT」キーを連続して15回押すとリセットがかかるというのもありました）もあります。また、ゲームの場合「作者の部屋」というのが設置されている場合があります。この場合はわかりやすく入っている場合と隠されている場合があります。作者からのメッセージとして作者からの挨拶、ゲームのヒントやバグ情報のほか作者の覚書（作っている途中の状況を記録しておくことによって後から見た場合にそのプログラムの状態が作者だけがわかるような）のようなものまであります。

さて本題のイースターエッグですが、これはコンピュータのソフトウェア・書籍・CDなどに隠されていて本来の目的とは無関係のメッセージや画面の総称です。ユーモア（アメリカ人は得意ですから）の一種で多くの場合は企画・開発スタッフの一覧などがスタッフロール（映画の最後にスタッフなどの一覧がしたからスクロールアップして表示されるもの）が表示されるものですが、中には本格的なゲームなどの場合もあります。また、スタッフロールの場合はアニメーションや音楽を伴って表示されるものもあります。このコンピュータのイースターエッグがいつかが一なのかはいろいろ調べたのですがはっきりしません。大体これを誰がイースターエッグと称したかについてもはっきりしませんでした。ただ、前にも書きましたがコンピュータプログラムの開発者は結構「洒落」で別のプログラムを隠して組み込みたくなるものです。パソコンが出だした頃（今から四半世紀前頃）はそこまでの余裕は無かったものと思います。大体パソコンといいながら16kB程度のメモリで記憶媒体がカセットテープの時代ですから。DOSが出てFDが一般化し、メモリが64kBが一般的になり、Windows 3.0が登場した頃からはないかとは思いますが。実に知られないうでごく普通のプログラムに隠されていたものです。（次回へ続く）

(今週の情報誌から)

○日経パソコン 10月22日号

特集 文字化けはなぜ起こるか

→ホームページやメールなどでたまに起こる文字化け。文字コードにはJIS、シフトJIS、EUC、UNICODEなどがあるが文字化けはアプリケーション側の誤認識が原因。半角カタカナは天敵。メールソフトによっては開業しない場合勝手に開業が挿入されて文字化けが発生する。

○日経SYSTEM 11月号

特集 マネージャになるとき

→優秀なエンジニアは優秀なマネージャになるとは限らない。失敗するのは「自分基準型」マネージャ、「タコツボ視点型」マネージャ、「部下無関心型」マネージャ、「計数管理型」マネージャなどがある。すぐれたマネージャに不可欠な三つの「バランス」。

○アスキーdotPC 12月号

特集 無料ソフト「AVG」で鉄壁防御する

→本格的無料ウィルス対策ソフト「AVG」の日本語版が登場。これはより高機能な総合セキュリティ対策ソフトの無料版。しかし、ウィルス検出エンジンは製品版と同じでパターンファイルも危険度の高いものは製品版と同時更新。特徴はその軽さ。常駐してリアルタイム検出しても他のソフトにほとんど影響しない。